# GUIA GENERAL DEL CURSO

El proceso de maquetación web es la transformación del diseño de un producto web en un conjunto de archivos (html, css, js) capaces de ser reproducidos por los navegadores web.

La maquetación web es el proceso en el que el prototipo gráfico también denominado «layout» (con los requisitos estructurales y estéticos definidos y aprobados en un análisis inicial) pasa a transformase en código html, css y js (estándares web) para que los navegadores puedan interpretarlo correctamente.

Durante el proceso de maquetación web se empieza con “wireframes”, es decir con Estructuras reticulares (visibles o invisibles) capaces de mostrar los contenidos de la web.

Debe considerarse la Separación la presentación del contenido y ambos de la conducta.

También se utilizan estándares en desarrollo de la maqueta, es decir HTML5, CSS3 y JavaScript ECMA6.

No hay que olvidarse que un buen diseño no sólo debe considerar texto con tipos y colores adecuados sino también conceptos como “box model”, diseño responsive, SEO, impresión de páginas, accesibilidad, usabilidad, etc. Todos estos conceptos los vamos a considerar en este curso.

Utilizaremos herramientas de diseño, maquetación y prototipeo, tales como Adobe XD y Axure.

Los contenidos para cada sesión los podrá encontrar en:

<https://1drv.ms/u/s!Ah2qln9mpVnkg5BSOSHHgXx34uBw1g?e=nRegC6>.

En la dirección señalada anteriormente, para cada sesión o grupo de sesiones, colocaré transparencias, libros, con sus respectivos códigos asociados, y además ejercicios y prácticas calificadas.

Usted puede utilizar herramientas diferentes a Adobe XD y Axure para desarrollar sus ejercicios y prácticas.

En la plataforma virtual Moodle del Instituto también archivaré algunos elementos del curso.